



CIERNIE I GWIAZDY

KOSMICZNA GRA FABULARNA

CECHY

FIZYCZNE		UMYSŁOWE		SPOŁECZNE		ŻYWOTNOŚĆ		AKCJE	PSYCHIKA
SIŁA	<input type="text"/>	PERCEPCJA	<input type="text"/>	MAJĘTNOŚĆ	<input type="text"/>	TUŁÓW	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WYTRZYMAŁOŚĆ	<input type="text"/>	INTELIGENCJA	<input type="text"/>	ZNAJOMOŚCI	<input type="text"/>	GŁOWA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ZRĘCZNOŚĆ	<input type="text"/>	WOLA	<input type="text"/>	WPŁYWY	<input type="text"/>	RAMIĘ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ZWINNOŚĆ	<input type="text"/>	CHARYZMA	<input type="text"/>			NOGA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

OPIS POSTACI

.....

.....

.....

PRZYNALEŻNOŚĆ

.....

.....

.....

UMIĘJĘTNOŚCI

OBŚLUGA BRONI	TECHNIKA
PIROTECHNIKA	BIOTECHNOLOGIA
CYBERNETYKA	ATLETYKA
WALKA ELEKTRONICZNA	WALKA WRĘCZ

MEDYCYNĄ	INNE UMIĘJĘTNOŚCI
PSYCHIATRIA
PILOTAŻ
ASTRONAUTYKA

UM. MANUAŁNE
PERSWAZJA
MANIPULACJA
EMPATIA

WSZCZĘPY

TYP	OPIS
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

KOMBINEZON

NAZWA		BILANS ENERGII		MASA
.....	

NAPĘD		SYSTEMY		SYSTEMY		OBRONA		INNE SYSTEMY	
PRĘDKOŚĆ	<input type="text"/>	SPŻ	<input type="text"/>	KAMUFLAŻ	<input type="text"/>	PANCERZ	<input type="text"/>	
POBÓR	<input type="text"/>	SYSTEM MEDYCZNY	<input type="text"/>	CZUJNIKI	<input type="text"/>	EKRANOWANIE	<input type="text"/>	
MOTORYKA	<input type="text"/>	REAKTOR	<input type="text"/>			ASO	<input type="text"/>	

UZBROJENIE

NAZWA	KALIBER	MAGAZYNEK	MOC	SZYBKOSTRZELNOŚĆ	EKRANOWANIE	KL	INNE ZASADY
.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EKWIPUNEK I NOTATKI

.....

.....

.....

.....