CIERNIE I GWIAZDY
KOSMICZNA GRA FABULARNA

PARAMETRY POSTACI

IMIĘ

SIŁA		PERCEPCJA		INICJATYWA	
WYTRZYMAŁOŚĆ		INTELIGENCJA		UDŹWIG	
ZWINNOŚĆ		WOLA		PRĘDKOŚĆ	
ZRĘCZNOŚĆ		CHARYZMA		UMIEJĘTNOŚCI STRZELECKIE	

OPIS POSTACI

WIEK	
PŁEĆ	
WZROST	
WAGA	
RASA	

POCHODZENIE

KULTURA	
PAŃSTWO	
SEKTOR	
OSIEDLE	
KLASA SPŁ.	

ZNAJOMOŚCI

WPŁYWY

PRZYNALEŻNOŚĆ

UMIEJĘTNOŚCI

OBSŁUGA BRONI	OB. POJAZDÓW	UM. FIZYCZNE
BROŃ RĘCZNA	LĄDOWE	OB. KOMBINEZONÓW
BROŃ WSPARCIA	ATMOSFERYCZNE	SPRAWNOŚĆ
PIROTECHNIKA	KOSMICZNE	WALKA WRĘCZ
INFORMATYKA	TECHNIKA	ASTRONAUTYKA
PROGRAMOWANIE	MECHANIKA	NAWIGACJA
WYSZUKIWANIE	ELEKTRONIKA	SZTUKA PRZETRWANIA
CYBERATAK	INŻYNIERIA	KOSMICZNE GÓRNICTWO
MEDYCYNA	UM. SPOŁECZNE	UM. MANUALNE
CHIRURGIA	PERSWAZJA	WIEDZA
TOKSYKOLOGIA	MANIPULACJA	
PSYCHIATRIA	EMPATIA	

IMPLANTY

MODEL	UMIEJSCOWIENIE	POZIOM	OPIS FUNKCJI

WALKA

	KAMUFLAŻ		SPRAWNOŚĆ		SUMA	
OBRONA		+		=		- 2

	B. RĘCZNA	B. WSPARCIA	GRANATY	W. WRĘCZ
ATAK				

	ATAK	OBRONA	WYKRYCIE	PREMIA PA
CYBER WALKA				

MAJĄTEK

KOMBINEZON

	NAZWA	TYP	ODPORNOŚĆ	BILANS ENERGII	MASA
RDZEŃ					

NAPĘD		SYSTEMY		EMITER		SENSORY		KAMUFLAŻ	
PRĘDKOŚĆ		SPŻ		MOC		PERCEPCJA		KARA	
UDŹWIG		SYSTEM MEDYCZNY		OBSZAR CHRONIONY		EMG		POZIOM	
ZUŻYCIE ENERGII		WYDAJNOŚĆ REAKTORA		ODBICIE				ODP	
MOTORYKA		POJEMNOŚĆ BATERII		ODP					

PANCERZ

	KINETYCZNY	TERMICZNY	EKRANOWANIE	PEŁNA
TUŁÓW				
GŁOWA				
RAMIĘ				
NOGA				

ŻYWOTNOŚĆ

PROGI RAN		
25%	50%	75%

OBRAŻENIA	INNE ZASADY

UZBROJENIE

NAZWA	TYP	KALIBER	MAGAZYNEK	ZASIĘG	PENETRACJA	KL	O	TRYBY OGNIA	INNE ZASADY

SPRZĘT

NAZWA	KL	O	MASA	WYMIARY	INNE ZASADY